PLANNING DORPSHUIS ZEELAND

1

2-11-2017
Programma van eisen
Start budget / exploitatie
Start Programering

Inventarisatie van gewenste ruimten per gebruiker, welke uitstraling/sfeer krijgt het gebouw en welke connecties tussen de ruimtes/gebruikers zijn wenselijk.

2

16-11-2017
De Locatie

Vergelijken verschillende locaties. Wat zijn de relaties met de omgeving, de plek in het dorp? Buitenruimtes en entrees.

3

30-11-2017
Verbeelding

Hoe vertalen we onze ideeen en wensen naar concrete voorstellen?

4

14-12-2017
Eindmodellen

Door architect uitgewerkte modellen worden besproken

5

21-12-2017
budget / exploitatie / Programering
Eindpresentatie

Berekeningen van bouw- en exploitatiekosten en bijhorende programering zijn gemaakt op basis van eindmodellen

Alle bevindingen komen samen in de presentatie die door de dragersgroep wordt onderschreven

6

13-01-2018
Informatieavond

Presentatie aan college, raad en bevolking

7

8-02-2018
Raadsvergadering

besluitvorming